

「バカ野郎!アタシたちは魔法少女なんだぞ?」

【常駐能力】
當其他魔法少女受到魔女或使魔攻擊時，
可以代替其受到攻擊。

「そんなの、あたしが許さない!」

【魔女或使魔攻擊時】
代替所有玩家受到攻擊並移除其中一半的傷害卡。
(移除的數量無條件進位)

「こんな人生だったんだ、
一度くらいは幸せな夢を見せてよ…」

【さやか進行魔女宣言時】
你成為魔女陣營，並且立即公開魔女身份。

「私なんかでも、本当に何かできるの?」

【常駐能力】
攻擊瓦爾普魯古思之夜時獲得《攻擊+X》
X為場上魔女數量。

「私、魔女にはなりたくない…」

【自己回合開始時】
檢視其他一位玩家靈魂寶石牌堆最後兩張傷害卡，
你選擇移除其中一張，剩下放回牌堆頂端。
(此能力可改變玩家陣營)

「嫌だあへ…もう嫌だよ、こんなの…」

【其他玩家使用奇蹟的願望時】
使該玩家的奇蹟願望失效，且該玩家退出遊戲流程，
其陣營成為魔女。
你永久獲得《攻擊+2》

「もう何も怖くない!」

【常駐能力】
你的回合開始時，獲得一張因緣卡。

「ティロ・フィナーレ!!!」

你受到一張傷害卡並且選擇一項執行：
・【魔女或使魔攻擊時】
取消該魔女或使魔的一次攻擊。
・【一位玩家回合開始時】
該玩家略過她的回合。

「ソウルジェムが魔女を生むって言うなら、
みんな死ぬしかないじゃない!!!」

【對魔女玩家戰鬥結束時】
若有玩家魔女被指定成功，該戰鬥結束後可使用
此願望。
你退出遊戲流程，並且選擇一名魔法少女，檢視該
玩家靈魂寶石牌堆，若其HP為4以下，則一併退
出遊戲流程。你的陣營成為魔女，場上所有魔法少
女永久獲得《攻擊+1》

【攻擊】使全體非魔女玩家受到Y張傷害卡，Y為場上魔
女數量。
【特殊】《迴避1+X》X為戰鬥失敗牌堆卡片張數。
所有其他魔女失去特殊能力且不能進行攻擊。

絵：General & AFONG E-01

【攻擊】選擇一位非魔女玩家受到Y張傷害卡，Y為場上使魔數
量。
【特殊】《迴避1+X》X為戰鬥失敗牌堆卡片張數。
攻擊前可召喚一隻使魔進場，使魔擁有《HP1》、《迴避2》
、《攻擊0》只要使魔存在ホムラの魔女不會受到任何傷害。

絵：REI & LWT E-02

【攻擊】マミの魔女無法進行攻擊
【特殊】《迴避1+X》X為戰鬥失敗牌堆卡片張數。
選擇一位玩家，該玩家下一次攻擊無效。

絵：草薙飯團 & LWT E-03

《 Witch Hunter PANICI 魔女ハンターパニッ! 》

中文化套件 v1.0

【攻擊】消滅ゲルトルト時，#1及#2各受到
一張傷害卡。
【特殊】#1及#2攻擊無效。

絵：General & AFONG E-04

【攻擊】消滅エルザマリア時，攻擊者中擁有傷害卡最多
的一位玩家受到一張傷害卡，傷害卡最少的玩家受到兩張
傷害卡。傷害卡張數一樣時，攻擊順位優先者受傷。

絵：General & AFONG E-04

【攻擊】アソニヤ迴避成功時，攻擊者受到一張傷害卡。
【特殊】《迴避4》：若是#1未消滅他，將此卡放回事件
卡堆由上往下計算的第四張，若事件卡牌堆不足三張，將
此卡置入棄牌堆。

絵：General & AFONG E-07

【攻擊】消滅ビョートル的玩家受到一張傷害卡。
【特殊】消滅ビョートル的玩家將所有手牌置入
棄牌堆。

絵：General & AFONG E-08

【攻擊】消滅アデルベルト時，#1受到一張傷
害卡。

絵：General & AFONG E-09

【攻擊】消滅ウラの玩家的左手邊玩家受到一張
傷害卡。

絵：General & AFONG E-10

【攻擊】消滅ダニエル時，#1抽一張傷害卡，由你分配
使一名參與攻擊者受到傷害卡，受到傷害卡的玩家可進行
迴避判定。
【特殊】消滅ダニエルの玩家将其設置中的囹圄卡置入
棄牌堆。

絵：General & AFONG E-11

【攻擊】這個使魔不會攻擊。
【特殊】下一次玩家受到傷害卡時，其中攻擊順
位最優先者受到的傷害卡數+1。

絵：General & AFONG E-12

【常駐卡】
マミ：《迴避+1》まどか：《攻擊+1》
※魔女之夜戰鬥時額外獲得一
張マミ：《攻擊+2》
マミ或まどかが公開魔女身分時，將這張卡置入棄牌堆。

絵：Dakmya E-01

【常駐卡】
さやか：《迴避+1》まどか：《攻擊+1》
※魔女之夜戰鬥時額外獲得一
張さやか：《攻擊+1》まどか：《攻擊+1》
さやか或まどかが公開魔女身分時，將這張卡置入棄牌堆。

絵：Dakmya E-02

【常駐卡】
ほむら：《攻擊+1》《迴避+1》
這張卡不會受到魔法卡的影響。
※魔女之夜戰鬥時額外獲得一
張ほむら：《攻擊+0》
ほむら或まどかが公開魔女身分時，將這張卡置入棄牌堆。

絵：Dakmya E-03

【常駐卡】
《設置—靈魂寶石牌堆》
《迴避+X》
X為這張卡設置之前，角色所承受的傷害卡張數的一半。
(無條件捨去)

絵：AFONG E-04

【魔法卡】
【公開魔女身分時】
將一名魔法少女已設置的囹圄卡置入棄牌堆。

絵：AFONG E-05

回合開始

魔女宣言

翻開事件卡

投票

魔女之夜戰鬥

一般戰鬥

特殊事件

使用&贈與因緣卡

道具階段

回合結束

勝利判定

【常駐卡】
マミ：《迴避+1》さやか：《攻擊+1》《迴避+1》
※魔女之夜戰鬥時額外獲得一
張マミ：《攻擊+1》さやか：《迴避+1》
マミ或さやか公開魔女身分時，將這張卡置入棄牌堆。

絵：草薙飯團 E-06

【常駐卡】
設置後立即觸發事件卡牌堆最後四張牌並以任意順序放回。
※魔女之夜戰鬥時，
若さやか或ほむらの第一次攻擊獲得《攻擊+2》
さやか或ほむらが公開魔女身分時，將這張卡置入棄牌堆。

絵：草薙飯團 E-07

【常駐卡】
《設置—靈魂寶石牌堆》
《HP+1》

絵：草薙飯團 E-08

【常駐卡】
《設置—靈魂寶石牌堆》
《攻擊+X》
X為設置之前角色所承受的傷害卡張數的一半。
(無條件捨去)

絵：草薙飯團 E-09

【魔法卡】
【使用後置入棄牌堆】
你獲得一個晚上睡不著的能力，檢視一位玩家的靈魂寶石
牌堆。

絵：草薙飯團 E-10

回合開始

魔女宣言

翻開事件卡

投票

魔女之夜戰鬥

一般戰鬥

特殊事件

使用&贈與因緣卡

道具階段

回合結束

勝利判定

【常駐卡】
【使用後置入棄牌堆】
你獲得一個晚上睡不著的能力，檢視一位玩家的靈魂寶石
牌堆。

絵：LWT E-11

【常駐卡】
《設置—靈魂寶石牌堆》
《迴避+3》
※魔女之夜戰鬥時額外獲得一
張さやか或ほむらの第一次攻擊獲得《攻擊+2》
さやか或ほむらが公開魔女身分時，將這張卡置入棄牌堆。

絵：LWT E-12

【魔法卡】
【進行攻擊前】
若你是魔法少女，你這次的攻擊獲得《攻擊+2》。

絵：AFONG E-13

【常駐卡】
《設置—靈魂寶石牌堆》
《攻擊+X》
X為設置之前角色所承受的傷害卡張數的一半。
(無條件捨去)

絵：AFONG E-14

【魔法卡】
《設置—靈魂寶石牌堆》
《HP+1》
你獲得一個晚上睡不著的能力，檢視一位玩家的靈魂寶石
牌堆。

絵：LWT & AFONG E-15

回合開始

魔女宣言

翻開事件卡

投票

魔女之夜戰鬥

一般戰鬥

特殊事件

使用&贈與因緣卡

道具階段

回合結束

勝利判定

【攻擊】消滅マテューのプレイヤー抽兩張傷害卡，並分配
其中一張給予參與攻擊者，另一張放回傷害卡牌堆
頂，受到傷害卡的玩家可以進行迴避判定。

絵：General & AFONG E-13

翻開這張事件的玩家獲得一張因緣卡。
【特殊】《迴避4》：若是#1未消滅他，將此卡放回事件
卡堆由上往下計算的第四張，若事件卡牌堆不足三張，將
此卡置入棄牌堆。

絵：草薙飯團 E-14

若你是魔法少女，指定另一名魔法少女，雙方各受到一張
傷害卡。
若你是魔法少女，選擇兩名魔法少女各受到一張傷害卡。

絵：草薙飯團 E-15

若你是魔法少女，選擇一項：
・檢視一名玩家的手牌，你取得其中一張卡並使她受到一張傷
害卡。
・獲得一張因緣卡並受到一張傷害卡
若你是魔法少女，此卡無效。

絵：草薙飯團 E-16

你殺了一隻QB，做得太好了！但是還有千千萬
萬隻QB。
什麼事都沒有發生。

絵：草薙飯團 E-17

回合開始

魔女宣言

翻開事件卡

投票

魔女之夜戰鬥

一般戰鬥

特殊事件

使用&贈與因緣卡

道具階段

回合結束

勝利判定

© 2011 Moaideas Game Design WEB: www.moaideas.net BLOG: moaideas.blogspot.com