

博麗霊夢	カードを1枚引く 霊符「夢想封印」 スペル装填の時、手札二枚補充の代わりに、自機がセットしたカードを1枚だけ手札に加える事ができる	ダイス目+2 任意の相手1人は	掠奪 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (2)、カード -1 10~ ダメージ (3)、カード -2; 自機は効果カード1枚捨て、そのカードを起動することができる (同じ対象、振りダイス1個)	伊吹萃香	ダメージ+1 自機のHPは4以上の場合、ダメージ+1、ポイント+1	東風谷早苗	HP+2 奇跡「神の風」 スペルカードを起動するとき、ダイスを一回リロールしてもよい	シールド+2 奇数と偶数いずれが選ぶ、その選ばれたポイントの値を持つすべての相手は	HP+3 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1); 自機ポイント+1 10~ ダメージ (2); 自機ポイント+2
	HP+2 夢符「二重結界」 自機のHPは3以下の場合、回避状態になる	ダメージ+1 自機の左隣と右隣の相手は	回避 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1); 自機HP+1 10~ ダメージ (2); 自機HP+2		ダメージ+2 鬼神「ミツシグバーブブルー」 HPの値一つ指定して、その値を持つすべての相手は		シールド+1 祈願「商売繁盛守り」 自機は最後にスペルカードを起動した場合、ポイント+2	ダイス目+2 立て直しの相手とスペルカードを起動したのすべての相手は	点+3 1~4ポイント-2 5~9ポイント-2; 自機HP+1 10~ポイント-2; 自機HP+2、ポイント+1
	点+2 宝符「陰陽宝玉」 自機のHPは3以上の場合、ポイント+1	シールド+2 奇数と偶数いずれが選んで、その選んだHPの値を持つすべての相手は	霊撃 1~4ポイント-1 5~9 ダメージ (1)、ポイント-1 10~ ダメージ (2)、ポイント-2; 自機ポイント+1		ダメージ+2 霧雨魔理沙 HPが3以上のすべての相手は		点+2 秘術「忘却の祭儀」 自機のHPは5以上の場合、ポイント+3	狙撃 自機の左隣が右隣の相手1人は	回避 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1); 自機ポイント+1 10~ ダメージ (3); 自機ポイント+1、捨て山からカード1枚選んで、そのカードを自機の手札に加える
	素早さ+1 魔符「スターダストレヴァリエ」 自機は最初でスペルカードを起動した場合、ダイス目+1	ダイス目+2 ポイントが一番高いの相手1人は	霊撃 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1)、ポイント-2 10~ ダメージ (2)、ポイント-2; すべての相手はカード1枚選んで、そのカードを自機の手札に加える	十六夜咲夜	ダメージ+2 モアイデアズゲームデザイン www.moaideas.net moaideas@gmail.com	射命丸文	素早さ+1 風符「風神一扇」 スペルカード起動するとき、自機のカード1枚ずつにダイス目+1 (この効果で最大+3)	素早さ+1 立て直しの相手とスペルカードが起動されてないすべての相手は	掠奪 1~4 カード -1 5~9 カード -2 10~ カード -2、この効果により捨てられたカートから2枚まであなたの手札に加える
	シールド+2 恋符「マスタースパーク」 自機は最後にスペルカードを起動した場合、ダメージ+1	ダイス目+2 立て直しの相手とスペルカードを起動したのすべての相手は	霊撃 1~4 ダメージ (2) 5~9 ダメージ (3) 10~ ダメージ (5)		東方酔符宴	チルノ	シールド+1 岐符「天の八衢」 自機は最後にスペルカードを起動した場合、ポイント+2	ダイス目+2 ポイントが一番高いの相手とHPが一番高いの相手は	HP+3 1~4 ダメージ (2) 5~9 ダメージ (2)、対象左隣と右隣の相手にはダメージ (1) 10~ ダメージ (3)、対象左隣と右隣の相手にはダメージ (1)
	点+2 星符「メテオニックシャワー」 スペルカードをダメージ与えた場、自機ポイント+1	狙撃 自機の左隣の相手2人は	HP+3 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1)、対象左隣の相手にはダメージ (1) 10~ ダメージ (3)、対象左隣の相手にはダメージ (1)				カードを1枚引く 旋符「紅葉扇風」 自機は最初でスペルカードを起動した場合、回避状態になる	HP+3 HPが偶数のすべての相手は	回避 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1)、カード -1 10~ ダメージ (2)、カード -2
	カードを1枚引く 幻符「殺人ドール」 自機は最初でスペルカードを起動した場合、HP+2	ダメージ+1 HP0ではない一番低いの相手1人は	掠奪 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (2)、カード -1 10~ ダメージ (4)、カード -1				HP+2 氷符「アイシクルフォール」 スペルカードをダメージ与えた場、自機HP+1	狙撃 自機の右隣の相手2名は	HP+3 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1)、対象右隣の相手にはダメージ (1) 10~ ダメージ (2)、対象右隣の相手にはダメージ (2)
	素早さ+1 時符「プライベートスクウェア」 スペル宣言の時、いずれの相手とのスペル起動優先度が同じでしたら、必ず起動順が前になる	ダイス目+2 任意の相手2人は	HP+3 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (1); 自機はカードを1枚引く 10~ 自機はカードを1枚引く; 対象ずつに以下の2つから1つを選ぶ「ダメージ (4)」 「ダメージ (2)、カード -1」				素早さ+1 冷符「瞬間冷凍ビーム」 自機は最初でスペルカードを起動した場合、ポイント+1	HP+2 HPが自機以下のすべての相手は	点+2 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (2)、ポイント-1 10~ ダメージ (3)、ポイント-2
	HP+2 銀符「シルバーバウンド」 自機のHPは5以上の場合、ダイス目+2	素早さ+1 HPが自機との差が1以下のすべての相手は	回避 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (2)、ポイント-1 10~ ダメージ (3)、ポイント-2、カード -1	魂魄妖夢	伊吹萃香		点+2 凍符「パーフェクトフリーズ」 自機のHPは4以下の場合、ダイス目+2	アイテム強化効果説明 1. 素早さ+X スペル宣言する時に使うと、スペルカードの起動優先度をX点増加します。 2. シールド+X スペル宣言する時に使うと、X点のシールド値を獲得します。キャラクタートークンを右に移動して獲得したシールド値を表示します。シールド値持っているキャラはダメージを受けた時には、シールド値からダメージと等量の数値を引きます。シールド値はそのキャラがスペル起動するまでしか続きません。残りのシールド値は直接消滅します。 3. 点+X スペル宣言する時に使います。Xポイントを獲得します。 4. HP+X スペル宣言する時に使います。X点のHPを獲得します。 5. ダメージ+X スペル宣言する時に使います。スペル効果によるキャラに与える総ダメージ値をXポイント増加します。複数のダメージ効果に、+Xも累計します。 6. ダイス目+X スペル宣言する時に使います。スペル起動に振ったサイコロの結果をXポイント加えます。 7. カードをX枚引く スペル宣言する時に使います。山札の上からX枚をドローして、手札になります。 アイテム強化効果説明 8. 回避 スペル宣言する時に使います。自機は回避状態になります。 9. 霊撃 スペル宣言する時に使います。スペル効果によるダメージを与えることを等量のポイントの減らすことに替えられます。或いは、ポイントの減らしを等量のダメージに替えられます。 10. 狙撃 スペル宣言する時に使います。狙撃は対象カードにしかありません。そのスペルカードの対象は「任意の相手1人」になります。 11. 掠奪 スペル宣言する時に使います。掠奪はカードを捨てるの効果も伴っています。このスペル効果を受けたプレイヤーはカードを捨てる時に、手札を展示して、攻撃者が捨てるカードを指定します。 回避状態 キャラが回避状態になると、キャラクタートークンを表向きにして、回避状態を表示します。回避状態は完全にそのキャラに与えられるダメージを一回完全回避できます。プレイヤーはスペル効果を受けた時に、回避するかを決めます。回避をすることにした時、キャラクタートークンを表向きにします。そうしない普通通りにスペル効果を受けます。回避状態は次回プレイヤーがスペル起動する時にしか続かれません。回避状態が終わると、キャラクタートークンを表向きに戻ります。	
	HP+2 人符「現世斬」 自機のHPは4以上の場合、ダメージ+1	ダイス目+2 ポイントが自機以上のすべての相手は	回避 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (2); 自機カードを1枚引く 10~ ダメージ (4); 自機カードを1枚引く、この効果で相手を撃墜するたびに自機ポイント+1				カードを2枚引く 1~4 ダメージ (1) 5~9 ダメージ (2) 10~ ダメージ (4)、すべての相手は自分のキャラカード1枚捨てないかぎり、カード2枚を捨てる		
	ダメージ+1 迷符「半身大悟」 スペルカードの対象を元対象以外の相手に変える	HP+3 自機のHPの値以上か以下を選ぶ、その選ばれたHPを持つすべての相手は	カードを2枚引く 1~4 ダメージ (1)、ポイント-1 5~9 ダメージ (2)、ポイント-2 10~ ダメージ (3)、ポイント-3				素早さ+1 立て直しの相手とスペルカードが起動されてないすべての相手は		
	シールド+1 魂符「幽明の苦輪」 自機のHPは4以下の場合、HP+1	HP+3 HPが奇数のすべての相手は	掠奪 1~4 ダメージ (1)、カード -1 5~9 ダメージ (2)、カード -1 10~ ダメージ (5)、カード -1				霊撃 1~4ポイント-1 5~9ポイント-1、カード -1 10~ポイント-2、カード -2		

博麗靈夢

霧雨魔理沙

伊吹萃香

東風谷早苗

射命丸文

推奨サイズ：A3 サイズ
使用するには2枚が必要です

十六夜咲夜

魂魄妖夢

伊吹萃香

チルノ