

# 一夜狼人

## ONE NIGHT WEREWOLF

**概要** 傳統的「狼人遊戲」至少需要 8 位以上的玩家、一局約耗費 1 小時的遊戲時間。而「一夜狼人」則是能夠以少人數進行，並且在短時間內就能享受推理的樂趣，是一種輕鬆簡單的狼人遊戲！



位於某個鄉下的某個小村莊受到了狼人的威脅！  
每當夜晚過後…村民都會慘遭狼人的毒手，而現在只剩下少數的幾名村民了。  
從這些人之中找出狼人，取回這個村莊的和平吧！

**狼人是甚麼？**「狼人」是會在夜晚時由人類變身為狼型的生物。而「狼人遊戲」就是以狩獵狼人為背景主題的氣氛下所進行的派對遊戲。玩家將分別扮演「村民」與「化身為村民的狼人」等身分，以相互辯論及推理作為遊戲的主軸：人類陣營要找出隱藏的狼人，狼人陣營則是要欺騙村民讓自己存活下來。

### 人類陣營

- 透過討論找出狼人並處刑
- 避免讓任何人類被處刑

### 狼人陣營

- 欺騙人類，避免自己被處刑
- 避免其他狼人被處刑

## 【1】卡片的種類（角色介紹）



村民 (來稱呼狼的話吧)

沒有特殊能力。藉由詢問問題，尋找對手的破綻，收集情報並且推理找出狼人。



占卜師 (占卜是人類或狼人)

可以占卜（觀看）其他玩家的卡片。這是村民重要的情報來源，請自信地告訴大家吧！



怪盜 (與別人的卡片交換)

可以將自己的卡片與其他的卡片交換。換到人類的話，請採取對村莊有利的行為吧！



狼人 (感情的欺騙村民吧)

與其他的狼人互相協助，不要讓彼此的身分曝光。假裝自己是村民、占卜師或怪盜，讓村子

但是在換到狼人的話，就必須成為狼人繼續進行遊戲。

## 【2】進行遊戲的卡片組合

### 3人遊戲

使用 5 張卡片。  
建議使用狼人 2 張、村民 1 張、占卜師 1 張、怪盜 1 張的組合。

### 4人遊戲

使用 6 張卡片。  
建議使用狼人 2 張、村民 2 張、占卜師 1 張、怪盜 1 張的組合。

### 5人遊戲

使用 7 張卡片。  
建議使用狼人 2 張、村民 3 張、占卜師 1 張、怪盜 1 張的組合。

### 6人以上的遊戲

使用全部的 8 張卡片。  
也就是使用狼人 2 張、村民 4 張、占卜師 1 張、怪盜 1 張的組合。  
(7 人遊戲的時候，未被玩家選擇的卡片不是 2 張，而是 1 張。)

## 【3】遊戲準備（以4人遊戲為例）

- ★由最玩家之中最年長者，或是對狼人遊戲最有經驗的玩家作為主持人。  
(主持人也可以參加遊戲，不會影響遊戲的規則判定。建議所有玩家都能試著當過主持人喔)
- ★將 6 張卡片 (狼人 2 張，村民 2 張，占卜師 1 張，怪盜 1 張) 充分洗牌後以背面朝上放在桌面。
- ★所有玩家 (包含主持人) 選擇 1 張卡片，並且確認拿到了甚麼卡片。  
(請注意不要讓其他玩家看到你的卡片內容喔)
- ★將剩下的 2 張沒有被玩家選走的卡片放置於桌面中央。  
(7 人遊戲的時候，沒被選走的卡片只有 1 張)
- ★請主持人對所有人說明【1】卡片的種類。  
(如果玩家都知道角色的話，可以直接跳過這個步驟)
- ★確認各自的卡片後，所有玩家將自己的卡片以背面朝上放回桌面。  
(為了分辨哪張卡片屬於哪位玩家，就放在自己的前面吧！)(請參考右方「遊戲配置圖」)

### 遊戲配置圖



將剩下 2 張沒被選擇的卡片放在一起，避免和其他玩家的卡片弄混。

歡迎加入 FACEBOOK 粉絲團  
不定時更新變體規則！

## CREDIT

Game Design : akidelic  
Illustrator : 林繪美子  
Chinese Translation : AFONG  
Chinese Edition Publisher : Moaideas Game Design  
Facebook :

ワンナイト人狼 <http://www.facebook.com/1nitejinro>  
一夜狼人 <http://www.facebook.com/Moaideas>  
twitter :  
[https://twitter.com/1nite\\_jinro](https://twitter.com/1nite_jinro)

Special thanks :  
丸田さん(すごろくや)、たかはし、  
萬印堂さん、土屋さん(イエローサブマリン)、  
なべちゃん、さやきち&ハッチ



## 【4】遊戲進行 (以4人遊戲為例)

【**夜晚時間**】【夜晚時間】是有特殊身分的玩家 ( 占卜師、狼人、怪盜 ) 的行動階段。

- 主持人請宣布「**夜晚來臨**」。
- 聽到「夜晚來臨」後，所有玩家把眼睛閉上 ( 包括主持人 )，用手指敲擊桌子發出「咖搭咖搭」的噪音，並且等待白天來臨。
- 特殊身分會依照 **占卜師** → **狼人** → **怪盜** 的順序進行各個行動階段。
- 各個行動階段進行時請也主持人出聲宣告。( 主持人請注意不要讓自己的職業曝光喔！ )

### 夜晚時間



#### 【**占卜師**】的行動階段

- 主持人請宣布「**占卜師請張開眼睛，選擇一個對象進行占卜。開始！**」
- 聽到宣布以後，請【抽到占卜師卡片的玩家】張開眼睛，擇一執行：
  - 觀看其他 **1 名** 玩家的卡片
  - 觀看桌上**未被玩家選擇的全部卡片**將其中一項執行完畢後，重新閉上眼睛。  
( 注意盡量不要發出聲響 )

同時，所有玩家 ( 當然也包含占卜師 ) 在心裡面默數 **10 秒**。  
當心理數到 **10** 請直接喊出來「**10**」。  
當所有玩家都喊出「**10**」之後，  
將進行下一個特殊身分的行動階段。



#### 【**狼人**】的行動階段

- 主持人請宣布「**狼人請張開眼睛，請狼人同伴互相確認身份。開始！**」
- 聽到宣布後，請【抽到狼人卡片的玩家】張開眼睛：
  - 請與其他張開眼睛的狼人同伴互相確認彼此的身份在確認同伴後，重新閉上眼睛。  
( 也可能會有只有一名狼人的狀況發生 )

同時，所有玩家 ( 當然也包含狼人 ) 在心裡面默數 **10 秒**。  
當心理數到 **10** 請直接喊出來「**10**」。  
當所有玩家都喊出「**10**」之後，  
將進行下一個特殊身分的行動階段。



#### 【**怪盜**】的行動階段

- 主持人請宣布「**怪盜請張開眼睛，請偷走誰的心吧。開始！**」
- 聽到宣布後，請【抽到怪盜卡片的玩家】張開眼睛：
  - 將自己的卡片與另外一名玩家的卡片進行交換後，確認新的卡片內容。  
( 也可以不交換 ) ( 注意盡量不要發出聲響 )
- 如果換到了狼人卡片，你就**成為狼人**了！  
而原本的狼人玩家會變成人類。  
請你以**狼人陣營**繼續進行遊戲。  
( 原本的狼人玩家不會知道自己變成人類陣營！ )

同時，所有玩家 ( 當然也包含怪盜 ) 在心裡面默數 **10 秒**。  
當心理數到 **10** 請直接喊出來「**10**」。  
當所有玩家都喊出「**10**」之後，  
太陽升起，進入【**天亮時間**】。

【**天亮**】長夜已經結束，為了要討論找出狼人，村人們都到廣場集合了。

- 主持人請宣布「**已經天亮了。請所有玩家張開眼睛。**」
- 聽到宣布後，請所有玩家張開眼睛。

【**辯論**】( **5~10 分鐘** ) 時間限制可以自由調整。擅長的玩家也推薦使用變體規則：辯論直到所有人都得到結論的「認真狼人」、或是辯論 1 分鐘就要決定的「1 分狼人」。

- 主持人宣布「**那麼，開始討論吧。**」並且開始計時。
- 【人類陣營】要找出誰是狼人，而【狼人陣營】要避免身分曝光的討論會開始！
- 一些參考論點：

→ **占卜結果** → **怪盜的交換結果** → **昨晚聽到甚麼奇怪的聲音** → **認為誰是哪個職業** → **相信誰的意見**

- 狼人可以偽裝成占卜師或怪盜、村人，說出假的情報來讓村莊變的混亂。
- 各個特殊職業，可以藉由自己擁有的情報去誘導或說服村人幫助你投票。
- 請所有玩家積極參與辯論，在時間限制結束之前請在心裡決定要投票處刑的對象。  
( 如果討論結果認為玩家之中沒有狼人，可以提案請玩家各自投票給右邊的玩家，讓票數完全分散開。 )

【**注意**】以下的行為是絕對不行的！

- **公開自己是狼人**
- **檢視自己的卡片**

【**審判的時間**】 辯論時間結束後 ( 約經過 5~10 分鐘 )，就進行審判的時間。

- 主持人請宣布「**審判的時候到了。**」
- 所有玩家一起數到三，數到三後將手指向你投票處刑的人。
- 獲得最多票數的玩家立刻被處刑。
- 被處刑的玩家翻開他的卡片，公布他的角色與陣營。
- 然後所有玩家翻開各自的卡片，決定遊戲的勝負。( 詳細請看【5】遊戲的勝負 )

### 天亮時間

## 【5】遊戲的勝負

### 得票數最多的玩家是狼人陣營的時候

只有 1 隻狼人的狀況，當然是人類陣營的勝利。  
就算有 2 隻狼人、任何一隻狼人被處刑也算是人類陣營的勝利。  
( 狼人之間的羈絆是心靈相通的，因此當一隻死了另一隻也會跟著赴死 )

### 得票數最多的玩家是人類陣營的時候

狼人陣營勝利。( 狼人今晚就把村人全部吃光了 )

### 有 2 人以上的玩家得票數相同的時候

他們都會被處刑。  
如果其中有狼人、就是人類陣營的勝利。

### 所有玩家各得 1 票的時候

不會進行處刑。  
但如果玩家中有狼人角色的話，就是狼人陣營的勝利。