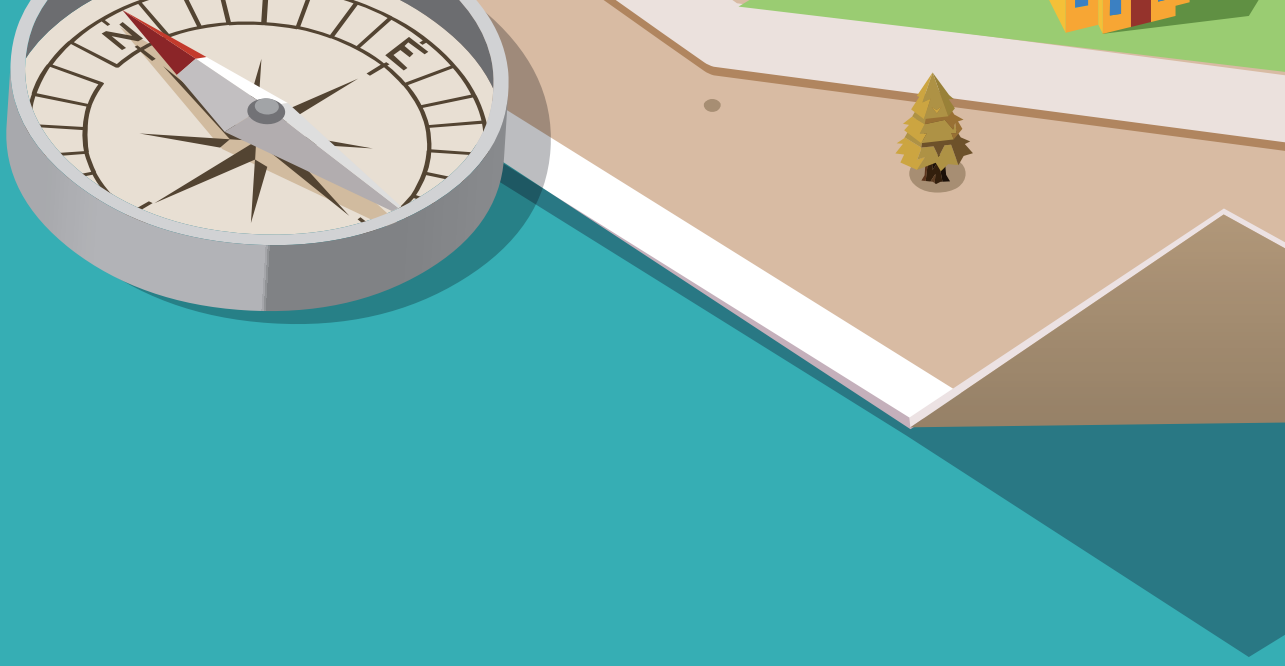


デザインタウン【基本版】

DESIGN TOWN Basic

日本語

遊戲設計　陳智帆
Game Designer　Chen, Chih-Fan

英文翻譯　高竹嵐
Translator　Kao, Chu-Lan

日本語訳　モモンガ、G2、ルウイ
Translator

感謝在製作過程中幫忙測試的朋友

Thank You !!

Afong、老外、海豹、唐牛、
吳茗、Jesse、黑熊、小龔、少帥、
多多、胖胖、泡泡、光光...

© Homosapiens Lab 山頂洞人實驗室

コンポーネント

このゲームには、表面/裏面に絵が描かれた5種類のカードを使用します。
それらは、住宅街/アパート, コンビニエンスストア/ショッピングモール, 病院/教会, 工場/発電所, セントラルパーク/駅です。

準備

1. 各プレイヤーは住宅街を4枚、アパート, コンビニエンスストア, 病院, 工場, セントラルパークを1枚ずつ、左記のカード名が上になる様に用意します。これらをよくシャッフルし、初期デッキとします。
2. コンビニエンスストア、病院を8枚ずつ、工場, セントラルパークを12枚ずつ用意し、カテゴリーごとに分け、サプライとしてテーブル中央に置きます。コインが描かれている面が上を向くように置きます。
3. ランダムにスタートプレイヤーを決定し、ゲームがスタートします。

※ 全てのカードが両面とも描かれているため、シャッフル中に簡単にデッキ一番上のカードを確認することができてしまいます。
公平を期すため、テーブルの下でシャッフルをする・デッキをわざと見ないようにシャッフルするなどの工夫をすることを推奨します。

※ カードをひっくり返すためには何かしらの条件が必要です。ゲーム中に不正にカードをひっくり返さないように気をつけてください。

※ もしもカードのどちらの面が正しかったか分からない場合（例えば、床にカードをばら撒いてしまったような場合）、そのカードは表面にしてデッキに戻し、シャッフルしてください。

ゲームの流れ

スタートプレイヤーから、反時計回りに各プレイヤーにターンが回ってきます。

自分のターンではまず最初にカードをプレイし、街を創ります。

●カードプレイフェイズ

1. あなたは一枚ずつデッキの一番上のカードをプレイします。
   あなたがプレイしたそのカードによって、$ や何かしらの効果を得ます。
   各カードをプレイする度に、追加のカードをプレイするか、もしくはカードのプレイを止めて建設フェイズに移るかを選択します。
   ※あなたのターンでプレイしたカードは捨て札置き場には置かず、手元に置いておいてください。

2. デッキの最後のカードをプレイした場合、追加でカードをプレイするのをやめて建設フェイズに移るかどうかを選択します。

   まだ建設フェイズに移らないと選択したならば、捨て札置き場から新しいデッキを作り、そこで追加でカードをプレイするのか、それとも建設フェイズに移るのかを選択します。

3. カードプレイフェイズの間、プレイしたカードに が合計3つ以上ある場合、あなたのターンは直ちに終了します。

4. カード右下に緑の矢印が 描かれているカードは、それが捨て札置き場にある場合にリサイクルが可能であることを意味しています。

   あなたのカードプレイフェイズ中であればいつでも、捨て札置き場のリサイクル可能なカードの面をひっくり返し、一時的な $ や何かしらの効果を得ることができます。ひっくり返された（リサイクルされた）カードはそのまま捨て札置き場に残ります。

●建設フェイズ

あなたがカードプレイフェイズに得た $ に従って以下の3つのアクションの内1つのアクションを選択します。
（何らかのカードの効果で追加アクションを得たのであれば、その限りではありません）

購入

サプライから1枚のカードを選び、そのコストを払い、そのカードを捨て札置き場に置きます。
カードのコストは右上、コインの絵の中に描かれています。

アップグレード

捨て札置き場から1枚カードを選び、アップグレード費用を払い、ひっくり返すことができます。
アップグレードの費用はカードの右下、紫色の矢印と共に描かれています。

購入＆アップグレード

サプライから1枚カードを選び、そのコスト及びアップグレード費用を払い、そのカードをひっくり返して捨て札置き場に置きます。

●ターン終了

ターンが終了したら、プレイしたカードを捨て札置き場に置きます。
続いて、あなたの右隣の人のターンになります。

※プレイヤーはいつでも自分の捨て札置き場のカードを確認できます。

※あたなが得た＄や やその他の効果を他のターンに持ち越すことはできません。

ゲーム終了

いずれかのプレイヤーがターン中に8つ、もしくはそれ以上の を場に出すことができれば直ちにそのプレイヤーの勝利となります!

一人用ルール

1. コンビニエンスストア、病院、工場、セントラルパークを4枚ずつサプライとして用意します。
2. カードプレイフェイズの間、デッキをシャッフルする度にサプライから任意の1枚を選び、ゲームから除外しなければなりません。
3. 勝利条件は通常ルールと同じですが、サプライが無くなるまでに勝利しなければなりません。もしサプライが空になってしまったら、あなたはゲームに敗北します。
4. アパートがアップグレードされた場合は、そのカードはゲームから除外されます。

Q & A

1. 病院でどのように$を得ますか？

   単純に、病院を使用した時にいくつの があるかを数えてください。
   もしも病院より前に が無いのであれば、最初にプレイした病院からは$2を得ます。もし次にも病院をプレイしたならばその病院からは$3を得ます。

2. 【リサイクル 】はどのように使用しますか？

リサイクルにはコストが必要なく、カードプレイフェイズでは何枚でもリサイクルできることを忘れないで下さい。単純にリサイクル可能なカード（緑色の矢印がついています）をひっくり返して、利益を得るのです。

3. もしも の上限に達するのと、勝利条件の達成が同時であればどうなりますか？

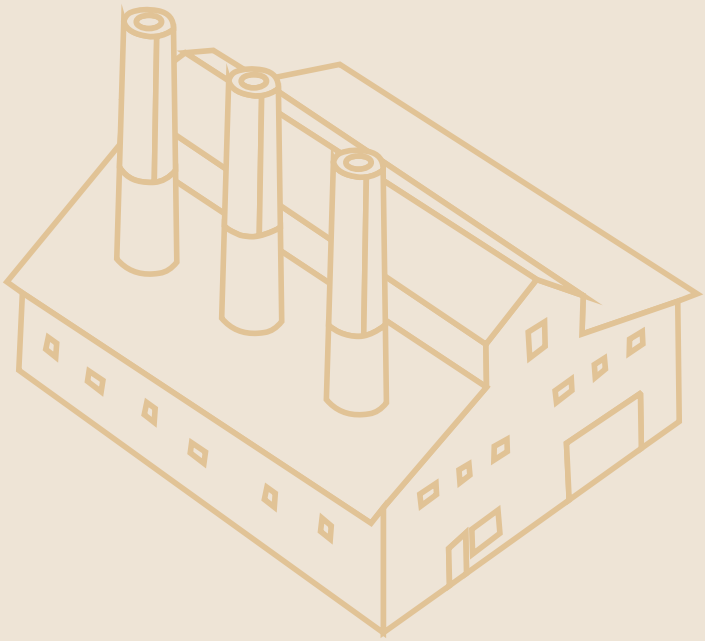
の処理が優先されますので、あなたのターンは直ちに終了し、次のプレイヤーのターンになります。

4. サプライが空になってしまったらどうしますか？

単純に何も買えなくなります。

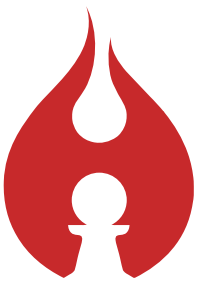
5. リサイクル効果？

このカードをリサイクルすると、カードをひっくり返した上で、捨て札からデッキの一番上に置かれ、そのターンで即座に使用可能となります。



Homosapiens Lab

ホモサピエンス実験室　ボードゲーム出版社



Homosapiens Lab

www.facebook.com/H.sapiensLab
GM@Homosapienslab.com