

DUNGEON GUILDS

《地城聯盟》中文說明書

1.00 版

©2013 Moaideas Game Design
www.moaideas.net moaideas@gmail.com

DUNGEON GUILDS

3 ~ 6 人 / 20 ~ 30 分鐘 / 12 歲以上

簡 介

在《地城聯盟》的遊戲中，玩家將扮演公會會長，與其他玩家共同攻略數個地下城，並且成功突破地下城中的房間以獲得財寶。

但是各公會的會長們如果不能互相幫忙的話，地下城的攻略也是會有失敗的可能。

要選擇團結合作安穩的與其他公會平分，或是故意算計以獨占所有的寶物？

在地下城的冒險中累積最多的財富吧！



©2013 Moaideas Game Design

www.moaideas.net moaideas@gmail.com

遊戲設計師

Desnet Amane

遊戲開發

AFONG

美術總監

LWT

美術排版

Desnet

冒險者插畫

ちやみ @ [www.pixiv.net/
member_illust.php?id=540349](http://www.pixiv.net/member_illust.php?id=540349)

魔物插畫

日津樹伶 @ <http://hitsukirei.idv.tw/>

角色與魔物設計

龍貓人，亞圖

目 錄

簡介	P. 1
內容物	P. 1
遊戲準備	P. 3
遊戲進行	P. 4
遊戲結束	P. 5
城主卡	P. 6
變體規則	P. 7

內 容 物

36	房間卡
30	冒險者卡
6	城主卡
77	金幣指示物
1	起始玩家指示物
1	說明書

房間卡



- A. 本房間的魔物名稱。
- B. 本房間的難度檢定值。
- C. 本房間的獎勵（金幣）。
- D. 本房間的等級（Lv1~Lv3），以星星數量表示。
- E. 本房間難度檢定值的範圍。
- F. 本房間獎勵（金幣）的範圍。

冒險者卡



- G. 本冒險者的力量值。
- H. 本冒險者的治療費用，以金幣數量表示。

城主卡



- I. 城主的名稱。
 - J. 城主卡的特殊效果。
- （詳見說明書第 6 頁，會有完整解說）

遊戲準備

1. 每位玩家拿一組五張的同色冒險者卡，並且從銀行拿 \$2 作為起始的金幣。
2. 隨機取出等同於玩家數量的城主卡，剩下的城主卡不使用。
3. 將所有房間卡洗牌做為房間牌庫，以**正面朝下**的方式抽出等同於玩家數量的房間卡。將抽出的房間卡依卡片背後標示的等級 (Lv1~Lv3) 由低至高向下排成一列，然後抽一張城主卡以**正面朝上**的方式放置於整組房間卡的最下方。
4. 每位玩家秘密選擇兩張冒險者卡在第一回合成為**消耗狀態**，以牌背朝上的方式放置在面前做為表示，並且獲得等同於這兩張卡**治療費用**的金幣。
5. 由最近擔任過公會會長的玩家（或隨機決定）做為起始玩家，拿取起始玩家指示物後遊戲開始！

設置範例



← 啟動狀態之冒險者



← 消耗狀態之冒險者

起始玩家指示物↓



↗ \$2 為初始資金
\$2 為消耗冒險者時提供

所有冒險者與金幣應公開於桌面上方便他人檢視

遊戲進行

在一次的《地城聯盟》遊戲中，將進行等同玩家數量的回合，每個回合會依序進行四個階段：

1. 開始階段
2. 派遣階段
3. 結算階段
4. 清除階段

開始階段 (第一個回合跳過)

1. 正面朝下發出等同於玩家數量的房間卡。
2. 將房間卡依背面標示的等級 (Lv1~Lv3) 由低至高向下排成一列，然後抽一張城主牌以正面朝上放置於房間卡最下方。

派遣階段

在回合中玩家會以 U 字型的順序行動：由起始玩家開始以順時針的方向進行，當最後一個玩家行動後再由他開始以逆時針順序進行動作。

1-2-3-4-4-3-2-1-1-2-3...

輪到的玩家從以下三種行動中選擇一種進行，然後輪到下一位玩家行動。

1. **派遣一個冒險者**：玩家派遣一名啟動狀態的冒險者到尚有空位的房間，每個房間最多只同時能存在兩名冒險者。當該房間中冒險者力量合計值大於等於房間卡標示的最高難度時，該房間會立刻鎖定；已鎖定房間上的冒險者無法再被替換。
2. **替換別人的冒險者**：玩家可以支付相應的費用替換一個位於**未鎖定且沒有空位**房間的冒險者，而且必須使用力量較大的冒險者進行替換。進行替換的玩家所需支付的費用如下：
 - Lv1 房間**：支付 \$1 給銀行
 - Lv2 房間**：支付 \$1 給銀行
\$1 給被替換的玩家
 - Lv3 房間**：支付 \$1 給銀行
\$2 給被替換的玩家*被替換的冒險者會以啟動狀態還給持有的玩家。*
3. **替換自己的冒險者**：玩家可以支付 \$1 給銀行，將未鎖定房間中屬於自己的冒險者拿回，並且派遣一個力量更高的冒險者至相同的位置。

略過：當某位玩家已經派遣了兩個冒險者至地城時便自動略過行動。若因替換的關係使玩家只派遣一個或沒有派遣冒險者，則一樣進行上述行動。

當所有玩家都派遣了**兩個冒險者**到地城時，派遣階段結束。

如果某位玩家的冒險者受到替換，就有可能因行動順序而連續進行兩次行動。隨時注意當下的行動順序—由起始玩家開始順時針進行，然後由最後一名玩家開始以逆時針輪回來。

結算階段

結算階段從最上面的房間開始進行：

1. 將房間卡翻回正面，若是兩張冒險者的合計力量值大於等於該房間的難度檢定，則成功攻略這個房間；否則此房間與剩下的房間攻略自動失敗，並且結束結算階段。
2. 成功攻略房間的玩家獲得並且平分房間卡上標示數量的金幣，無法平分的**餘數部分由力量值較高的玩家獲得**，若力量值相同則不會分配，還給銀行。如果攻略房間的兩名冒險者屬於同一位玩家，則由該玩家獨得所有金幣。

3. 結算下一個房間，直到攻略失敗或是所有房間攻略成功。

清除階段

1. 所有玩家支付失敗房間各自冒險者的治療費用給銀行。玩家不會因此使自己持有的金幣少於0。
2. 所有玩家將消耗狀態的冒險者翻回正面成為啟動狀態，然後將這回合派出的冒險者以正面朝下收回，成為消耗狀態。
3. 將本回合抽出的房間卡以正面朝下的方式置入棄牌堆。遊戲中玩家不能自由檢視棄牌堆。
4. 棄掉目前的城主卡，並將起始玩家指示物往左傳。
5. 若還有城主卡，則進行下一個回合。
當城主卡使用完畢時代表遊戲結束。

遊戲結束

在進行了等同於玩家數量的回合後遊戲結束，由**持有最多金幣的玩家獲勝**。若有數名玩家擁有一樣多的金幣，則再比較最後一回合未使用的冒險者卡，由力量值較高的玩家獲勝。如果還是相同，則這些玩家共同分享勝利。

城主卡

城主卡表示這座地城的頭目，城主卡會給予不同的效應影響這回合的進行。同時城主卡也是用來紀錄目前進行了幾個回合。建議初次遊玩的玩家可以不使用城主卡產生的效應來進行遊戲。

魅魔 The Succubus:

玩家不能放置力量 1 的冒險者

眼魔 The Beholder:

這座地城的第一個房間獎勵 +\$3

巫妖王 The Lich King:

這座地城的第二個房間難度 +2 獎勵 +\$3

守護者 The Guardian:

力量 4 與 5 的冒險者治療費用 +\$2

吸血領主 The Vampire Lord:

這座地城的前兩個房間獎勵 -\$2

紅龍 The Red Dragon:

這座地城的最後一個房間獎勵 +\$10

禮賀鴨 Hello Duck: (特典卡)

這座地城的最後兩個房間獎勵 +\$4

繽紛王 Bigfun King: (特典卡)

這座地城的最後一個房間難度 -3 獎勵 -\$5

小屁孩 The Naughty Kid: (特典卡)

若是同一個房間中的兩名冒險者力量相同，則房間獎勵 +\$3

桌遊領主 Boardgame Lord: (特典卡)

這回合打出的兩張冒險者力量值合計最低的玩家，在結算階段開始時獲得 \$3

山頂洞人 The Caveman: (特典卡)

在開始階段時，將所有力量 1、2 的冒險者翻成消耗狀態，並將所有力量 3、4、5 的冒險者翻成為啟動狀態

以上五張特典城主卡為特別附送的贈品，因此並未算在遊戲內容物列表中。這些城主都是其他台灣桌上遊戲設計師的吉祥物或是遊戲角色，未來也請多多支持台灣的桌遊創作！

變體規則

組隊： 2v2, 3v3, 2v2v2

兩人一組時玩家與自己的對家組隊，三人一組則是由兩隊的玩家交換進行。所有的替換與寶物分配規則不變，玩家之間可以討論出牌的策略。

遊戲結束時擁有最多金幣的隊伍獲勝、若金幣數量相同在比較隊伍最後一回合未打出的起動狀態冒險者的力量值合計數值較高的獲勝。

NPC (非六人遊戲時)

在開始階段時額外發出一張房間卡，在第一個房間與第二個房間各放置一個 NPC 冒險者 (拿未使用的冒險者卡代替)。

NPC 的力量等同於所處房間的等級 (1~3)，玩家可以支付銀行 \$1 元以替換 NPC；被替換的 NPC 會前往下一個有空位的房間，如果更深處沒有空位則會從回到第一層重新檢查。

在結算階段時，NPC 依然會與玩家均分金幣，NPC 獲得的金幣直接放回銀行。

規則編輯
說明書排版
遊戲測試
特別感謝

AFONG
Desnet
陳智帆, LWT
Smoox, 高竹嵐 (海豹)
台灣桌上遊戲設計
@ <http://tw-bg.blogspot.tw/>

©2013 Moaideas Game Design
www.moaideas.net moaideas@gmail.com