

カニカニ!



カニカード 60 枚



目標カード 18 枚



装備カード4枚



リファレンスカード5枚



カニトークン5個

イントロダクション

平和な海辺に、ついにカニのシーズンが到来です！

人々があちらこちらから集まって、岩下や水たまりにいる美味しそうなカニを捕まえようとしています。

ですがカニはたくさんいるものの、スペースの都合上一度に捕まえられるカニは1匹のみです。あなたはより大きなカニを捕まえられるように装備を良くしたり、もしくは特別なお客様のご要望に応えようとするでしょう。

有名なカニハンターであるあなたは、この一大イベントを見過ごすわけにはいきません。さあ、装備を手に取りカニを捕まえに行きましょう！

カード説明



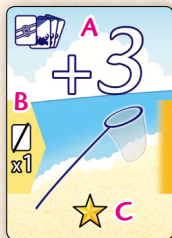
目標カード

- A. このカードを得たときに貰う勝利点です。
- B. この目標カードと交換するために必要なカニカードの種類と枚数です。(スコアゾーンに縦向きに置いてあるカニカードが対象です)



装備カード

- A. あなたのカニトークンが置いてある装備カードについて、カニ縛りの際に得るボーナスポイントです。
- B. アップグレードにかかるコストです。アップグレードする際に手札から場に捨てなければいけないカードの枚数を意味しています。
- C. あなたのカニトークンが置いてある装備カードによって得る、ボーナスの勝利点です。星のアイコン(★)ひとつにつき1勝利点となります。



カニカード

- A. このカードのポイントです。また、スコアゾーンに縦に置いてあるときの勝利点でもあります。
- B. スコアゾーンに横に置いてあるときの勝利点です。
- C. 高級ガニのアイコンです。スコアゾーンに縦でも横でも置いてあるときに、この星のアイコン(★)は追加の1勝利点となります。
- D. イラストです。高級ガニは金色になっていることにご注意ください。

ゲーム準備

1. 各プレイヤーはリファレンスカードと任意の色のカニトークンを取ります。
2. 全てのカニカードを裏向きにシャッフルし、各プレイヤーに初期手札として**6枚**ずつ配ります。残りは裏向きのままテーブル中央に重ねて置き、カニカードの山とします。カニカードの山から**10枚**を表向きにテーブルに並べ、これを初期カニプールとします。
3. 全ての目標カードを裏向きにシャッフルし、**4枚**を表向きにしてテーブルに並べます。残りの目標カードは後で使用するので近くに重ねて置いておきます。
4. 装備カードを左から昇順に並べます。全プレイヤーのカニトークンを左端の最もレベルの低い装備カードの近くに置きます。
5. 一番最近カニを食べたプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。さあゲームの開始です！



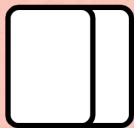
手番の概要

スタートプレイヤーから時計回りに手番が進みます。手番プレイヤーは以下の異なる6つのアクションから一つを選び実行します。

- | | |
|-----------|--------------|
| 1. カニキャッチ | 4. 装備アップグレード |
| 2. カニレイズ | 5. カニ縛り |
| 3. カニトレード | 6. カニリラックス |

アクションを行った後、必要な手札を捨て札にして1枚の目標カードを得ることができます。

手番最後に手札が9枚以上の場合は8枚になるように捨て札にします。その後、左隣のプレイヤーの手番となります。



カニキャッチ

カニカードの山、及びカニプールから合計2枚のカニカードを手札に加えます。どちらから何枚取っても構いません。

例: カナカナはカニプールから[5]のカードを取り、その後でカニカードの山から1枚を取る。



カニレイズ

手札から任意の枚数のカニカードをプレイしてカニプールに出し、その後、同数枚のカニカードをカニプールから取ります。

例: ユッコンは手札から3枚のカードをプレイし、カニプールから任意の3枚のカードを取る。

カニトレード



任意の枚数のカニカードをプレイしてカニプールに置きます。プレイしたカニカードの合計ポイントと等しくなるような任意の枚数のカニカードをカニプールから取ります。

サキは手札から3枚の [3][3][4] (合計 10 ポイント) のカニカードをプレイし、6枚の [1][1][1][1][1][5] (合計 10 ポイント) のカニカードをカニプールから得る。

カニリラックス



自分のスコアゾーンから3枚までの横向きのカードを選び、縦向きにします。

例: サキはこの手番でカニリラックスしたい。彼女は1枚の横向きの [5] ([4▲]) を選び、立て向きにする。

装備アップグレード



装備カードによって、カニ縛りをする際にボーナスポイントを得ます。これにより、より価値の高いカニを得やすくなります。

次のレベルの装備に必要なコストと同数枚のカニカードを捨て札にし、あなたのカニトークンを右隣の装備カードに移動させます。捨て札にしたカニカードはカニプールに置きます。

例: ユッコンは1枚のカニカードを捨て札にし、自分のカニトークンを装備レベルを1から2に移動させる。



カニ縛り

手札の任意の1枚のカードを裏向きにロープとしてプレイし、最低1枚のカニカードを手札から勝利点を得るために表向きにプレイします。表向きにプレイしたカニカードのポイントの合計に、装備カードから得られるボーナスポイントを加えます。それらの合計ポイントから得られる勝利点をリファレンスカードで確認します。その後、今表向きにプレイしたカニカードの中からその勝利点と同値の1枚のカニカードを縦、もしくは横に自分のスコアゾーンに置きます。

裏向きにロープとして使用したカードと勝利点を得るために表向きに使用したカードは、全て表向きの状態にしてカニプールに置きます。

※カニプールのカードとスコアゾーンのカードを混ぜてしまわないように注意してください!

5~9 ➡	1	/	1▲
10~14 ➡	2	/	2▲
15~19 ➡	3	/	3▲
20~24 ➡	4	/	4▲
25+ ➡	5		





17



+3 = 20



4▲

例:サキはカニを勝利点化したい。彼女はまず1枚を裏向きにプレイし、[2][2][4][4][5]を手札からプレイする。装備により+3ポイントを得て合計ポイントは20である。彼女はプレイした内の1枚の[5]のカニカードを横向きにスコアゾーンに置いて[4▲]とする。

※カニ縛りアクションで表向きにプレイしたカードからスコアゾーンに置く1枚を選ばなければなりません。もしもプレイしたカードの中に、合計ポイントに対応するカードがないならば勝利点にすることはできません。



12



2

例:カナカナは手札に[1][2][5][5][5]を持つ。まず[1]をロープとして使用し、[2][5][5][5]の合計17ポイントとなるカードをプレイしようとする。しかし彼女はスコアゾーンに置くための[3]も[4]も持っていないため、このカードセットはプレイできない。

そこで代わりに[2][5][5]の合計12ポイントとなるカードをプレイすることにして、[2]のカードを縦にスコアゾーンに置いた。

目標カード

目標カード:アクションを行った後、1枚の目標カードを、スコアゾーンに置いてあるその目標カードに対応するカードを捨て札にすることによって得ることが出来ます。得た目標カードはスコアゾーンに置きます。

手番の最後に、場の目標カードは4枚になるように補充されます。捨て札にしたカードはカニプールに置きます。

※目標カードによる追加の勝利点は直ちにあなたの勝利点に合計されるため、即座にゲーム終了条件を満たすトリガーとなりえる。

手番終了

手札上限:手番最後に手札が9枚以上の場合は8枚になるように捨て札にします。

時計回りに次のプレイヤーの手番となります。

※手番の最後に自分の勝利点を数えるのを忘れないでください!もし25点以上得ているのであれば、ゲームはもうすぐ終了します!

ゲーム終了

いずれかのプレイヤーが25勝利点以上を得たら、スタートプレイヤーの右隣のプレイヤーの手番をもってゲーム終了となります。つまり全員が同じ回数の手番を行ったことになります。

勝利点となるのは以下の3つの要素です：

1. スコアゾーンにあるカニカード。

金色の高級ガニは追加の1勝利点があることをお忘れなく。

2. スコアゾーンにある目標カード。

3. あなたのカニトークンが置いてある装備カード。カードに描かれた星アイコン(★)と同数の勝利点を得ます。

ゲーム終了時、最も勝利点を持つプレイヤーが勝者です。

それが複数いた場合、手札をより多く持つプレイヤーが勝者です。

それでも複数いた場合、手札の合計ポイントがより多いプレイヤーが勝者です。

それでも決まらないなら勝利を分かち合ってください。



例：サキはスタートプレイヤーです。彼女は手番の最後に27勝利点に届きました：17勝利点をスコアゾーンにあるカニカードから（[4▲] [4★] [4] [5]），6勝利点を目標カードから、そして3勝利点をレベル3の装備カードから。ユッコンとカナカナはあと一度ずつ手番を行い、ゲームが終了し最終勝利点を比べます。

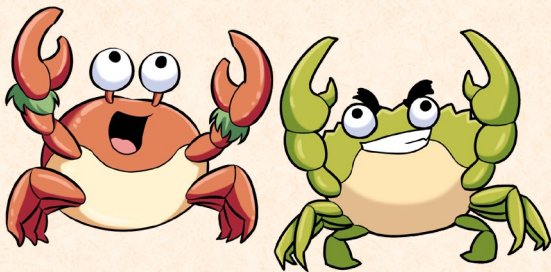
FAQ

Q1 スコアゾーンにカニカードを置くときに、[5] の代わりに [2] と [3] を置くことはできますか？

A1 できません。カニ縛りのアクションを行うときは、一度に 1 枚しかスコアゾーンに置くことができないからです。

Q2 カニカードの山がなくなったらどうなりますか？

A2 何も起きません。カニカードの山が無くなったら、それはカニキャッチの際にカニプールからしかカードが取れなくなるだけ、ということです。



shane007:

カニカニ!は私の初めての出版作品となった軽めのストラテジーゲームですが、とはいえこのゲームデザインには沢山の時間と努力がすぎ込まれています。完成に至るまで応援してくれた全ての友人達に感謝致します。最後に、この作品を出版してくれた Moaideas Game Design に感謝いたします!

発行: モアイディアズ・ゲーム・デザイン
Moaideas Game Design

デザイナー: shane007

イラスト: 日津樹伶 twitter.com/hitsukirei

開発: keykid, Desnet Amame

ルールブック編集: keykid, AFONG, Desnet Amame

和訳: モモンガ

アート・ディレクション: keykid

グラフィック・レイアウト: keykid, Desnet Amame

特別な感謝: Ace、杜绍飞 (Dave)、風の自由、
Leo、ping(陈平)、silvia、Thomas、土匪、
tanson、透、围城、DE、totoroman、汁腐、
GxAllen、Jerry Lee、Janet、Edith Lai、
Jogkong、Chu-Lan Kao、Chen Chih Fan、
Beta_Bear、Smoox Chen

2016 年 5 月初版發行

MADE IN TAIWAN

©2016 Moaideas Game Design

www.moaideas.net

moaideas@gmail.com

www.facebook.com/Moaideas

PO Box 44-2214, Taipei City 10699, TAIWAN

